

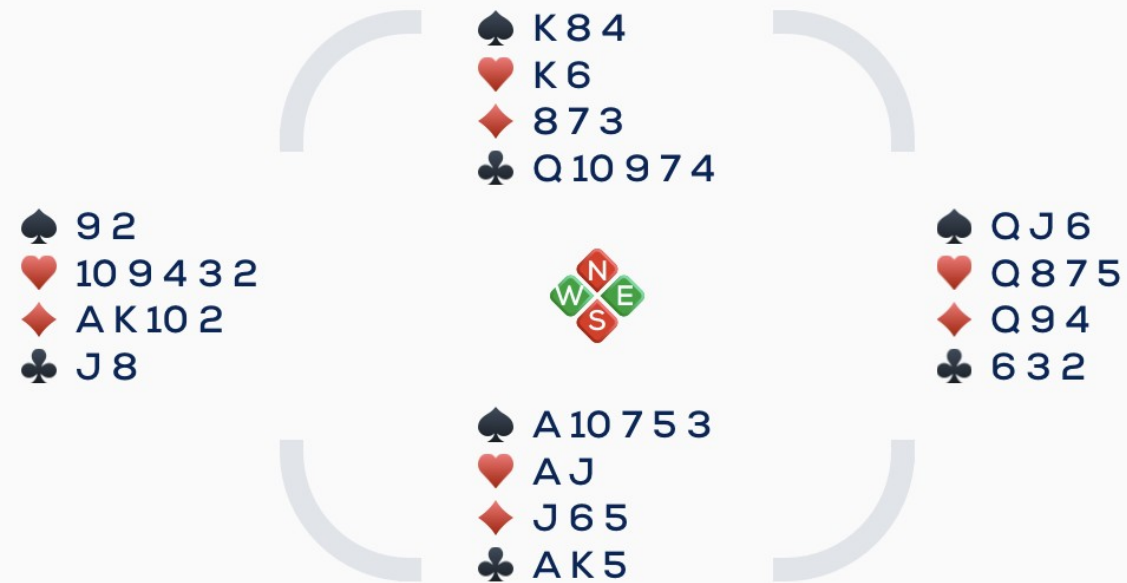
# Markeringar

- Styrkemarkering
- Längdmarkering
- Färgvalsmarkering

# Styrkemarkering

- När?
  - På partners utspel
  - När man sakar
- Hur?
  - Lågt kort visar styrka/intresse
  - Högt kort visar svaghet

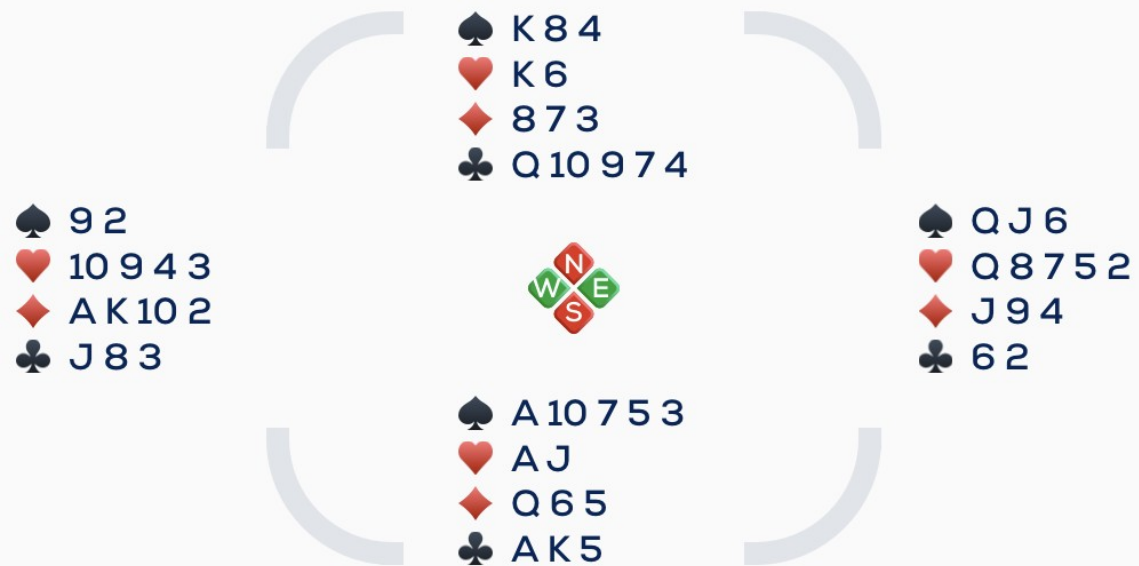
Kallas för **Schneider**-markering eller omvänd styrkemarkering



Utspel ♦A

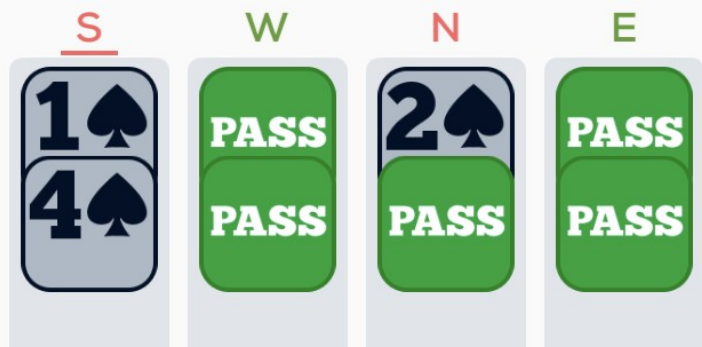
Öst markerar styrka med ♦4

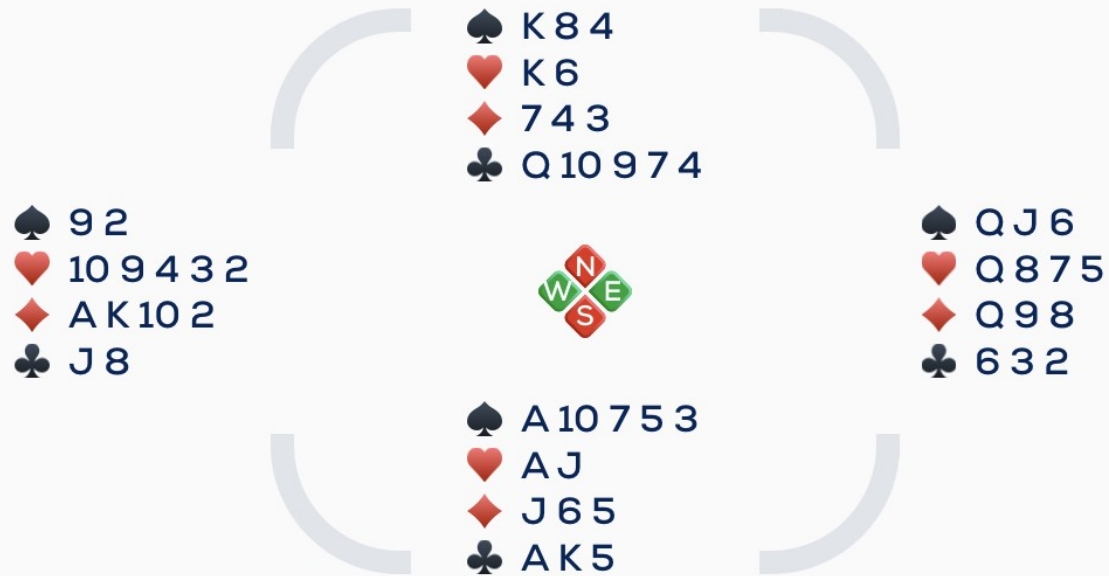




Utspel ♦A

Öst markerar svaghet med ♦9

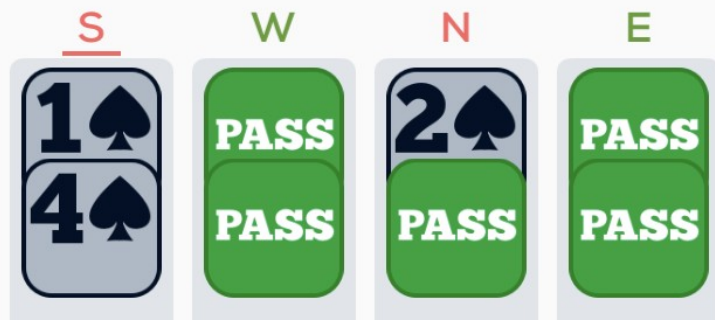




Utspel ♦A

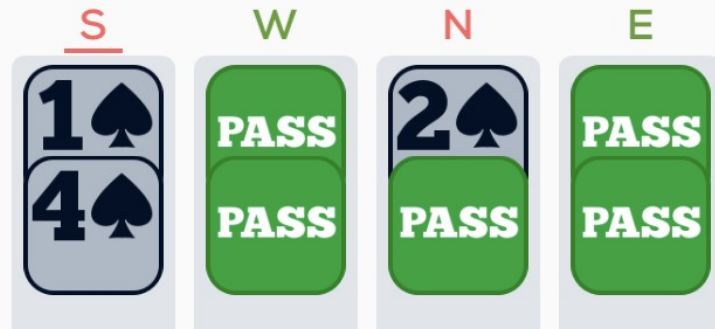
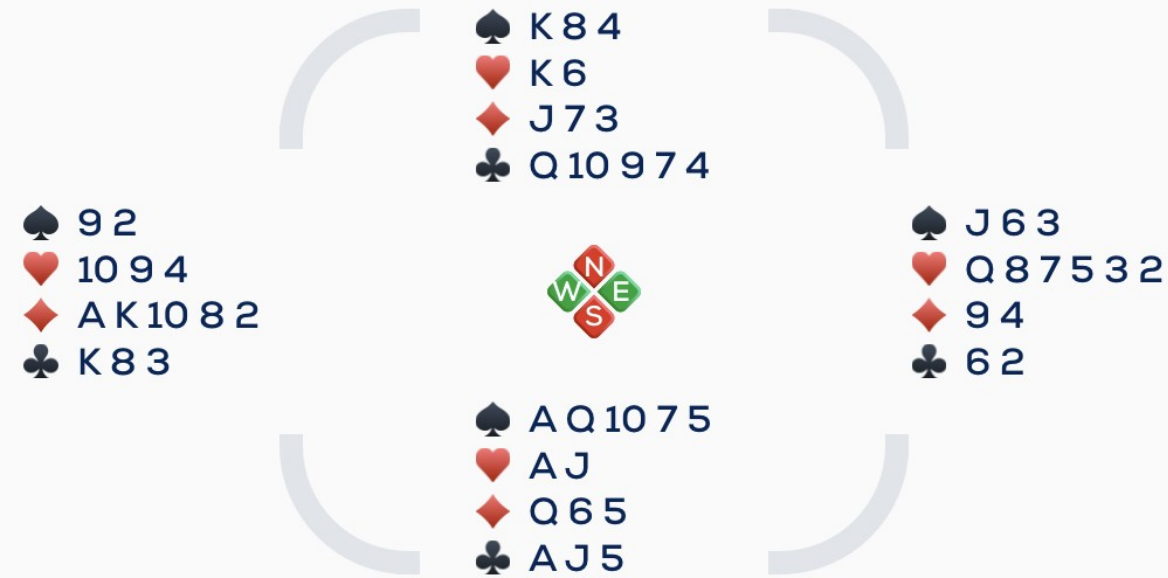
Öst markerar styrka med ♦8

Syd lägger ♦6



Utspel **♦A**

Öst markerar "styrka" med **♦4**



♠ 5 4 3  
♥ AKQJ  
♦ 5 4 3  
♣ 5 4 3

♠ Q J 8  
♥ 4 3 2  
♦ K Q 10 9  
♣ Q J 8



♠ A 9 6 2  
♥ 7 6 5  
♦ 8 7 6 2  
♣ 6 2

♠ K 10 7  
♥ 10 9 8  
♦ A J  
♣ A K 10 9 7

Utspel ♥A, följt av ♥K, ♥D, ♥J

På 4:e hjärtern markerar öst styrka i spader genom att saka ♠2

S	W	N	E
1NT	PASS	3NT	PASS
PASS	PASS		

# Längdmarkering

- När?
  - Spelföraren spelar en färg
  - Efter styrkemarkering
- Hur?
  - Lågt kort visar jämnt antal kort (lågt-högt)
  - Högt kort visar udda antal kort (högt-lågt)

Kallas för **Malmö**-markering eller omvänd längdmarkering

♠ J 10 9 6 3  
♥ Q 5  
♦ A 10 2  
♣ 9 7 3

♠ A 4  
♥ 9 6 3  
♦ 8 7 4  
♣ K Q J 10 6



♠ K 2  
♥ J 10 7 4 2  
♦ 9 6 5  
♣ A 8 2

♠ Q 8 7 5  
♥ A K 8  
♦ K Q J 3  
♣ 5 4

Utspel ♠J, öst tar för ♠K och fortsätter med spader till bordets ♠A.

Bordet spelar ♣K, öst duckar och väst markerar udda antal med ♣9.

Öst kan gå upp med ♣A nästa gång färgen spelas.

S	W	N	E
1NT	PASS	3NT	PASS
PASS	PASS		

♠ J 10 9 6 3  
♥ Q 5  
♦ A 10 3 2  
♣ 9 4

♠ A 4  
♥ 9 6 3  
♦ 8 7 4  
♣ K Q J 10 6



♠ K 2  
♥ J 10 7 4 2  
♦ 9 6 5  
♣ A 8 2

♠ Q 8 7 5  
♥ A K 8  
♦ K Q J  
♣ 7 5 3

Utspel ♠J, öst tar för ♠K och fortsätter med spader till bordets ♠A.

Bordet spelar ♣K, öst duckar och väst markerar jämnt antal med ♣4.

Öst duckar klöver igen nästa gång färgen spelas.

S	W	N	E
1NT	PASS	3NT	PASS
PASS	PASS		

♠ 8 5  
♥ AK 5  
♦ K 10 7 3  
♣ J 9 5 2

♠ A 7  
♥ 10 7 2  
♦ Q J 9 5  
♣ AKQ 7



♠ 9 4  
♥ Q 9 6 3  
♦ A 8 4 2  
♣ 8 6 4

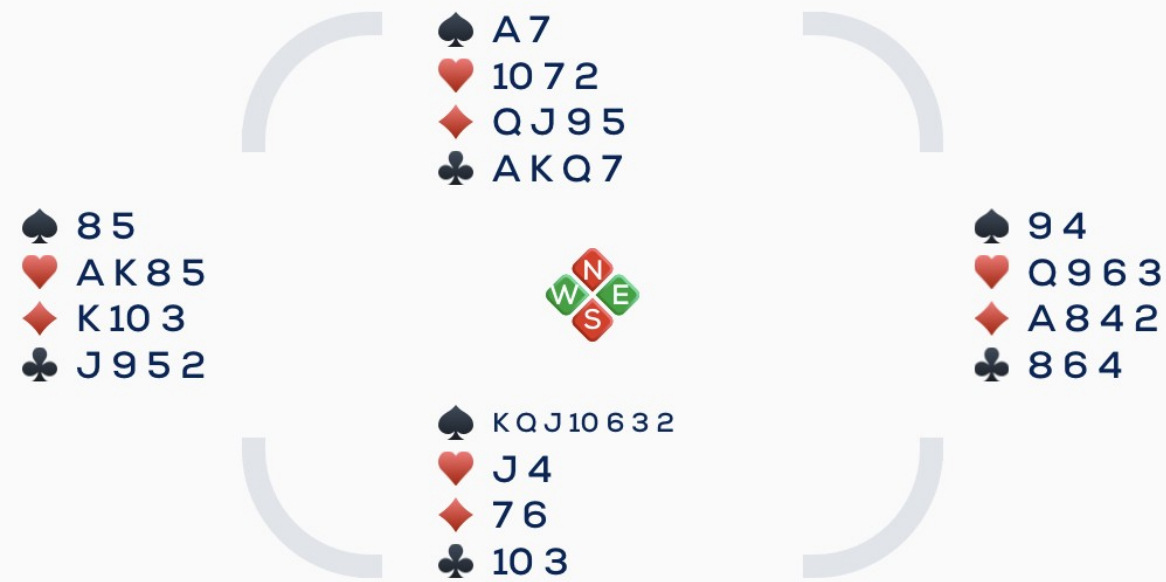
♠ K Q J 10 6 3 2  
♥ J 8 4  
♦ 6  
♣ 10 3

Utspel ♥A, öst högmarkerar med ♥3

På ♥K lägger öst ♥6, ett lågt kort för att markera ett **ursprungligt jämnt** antal kort.

Väst kan nu fortsätta med hjärter till ♥D och ♦A tar beten.

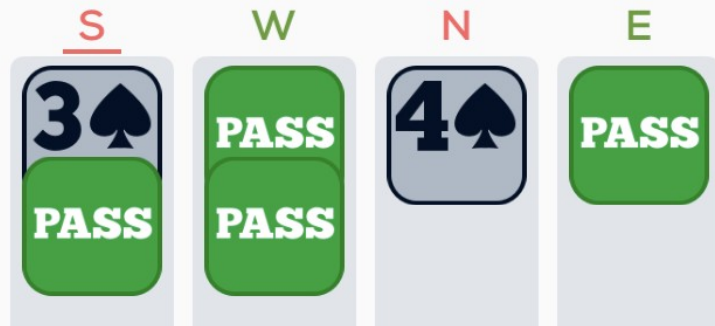
S	W	N	E
3♠	PASS	4♠	PASS
PASS	PASS		



Utspel ♥A, öst högmarkerar med ♥3

På ♥K lägger öst ♥6, ett lågt kort för att markera ett **ursprungligt jämnt** antal kort.

Väst fortsätta med ruter till ♦A och ♦K tar beten.



♠ 8 5  
♥ AK 8 5  
♦ K 10 3  
♣ J 9 5 2

♠ A 7  
♥ 10 7  
♦ Q J 9 5 2  
♣ AK Q 7



♠ 9 4  
♥ Q 9 6 3 2  
♦ A 8 4  
♣ 8 6 4

♠ K Q J 10 6 3 2  
♥ J 4  
♦ 7 6  
♣ 10 3

Utspel ♥A, öst högmarkerar med ♥2

På ♥K lägger öst ♥9, ett högt kort för att markera ett **ursprungligt udda** antal kort.

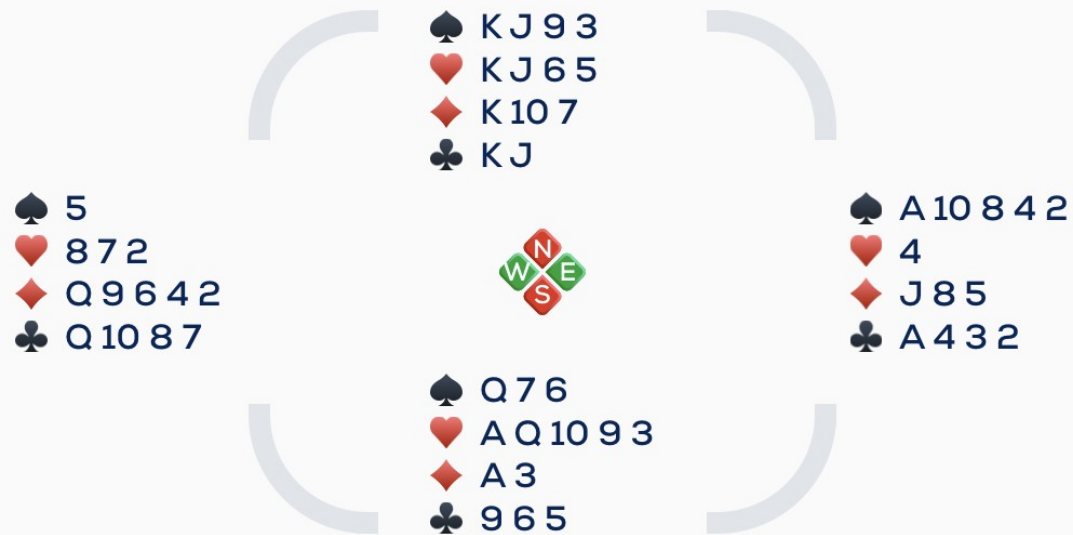
Väst fortsätta med ruter till ♦A och ♦K tar beten.

S	W	N	E
3♠	PASS	4♠	PASS
PASS	PASS		

# Färgvalsmarkering

- När?
  - Ange i vilken färg ingång finns
  - Vanligt när man ger partnern en stöld
- Hur?
  - Högt kort för den högsta färgen
  - Lågt kort för den lägsta färgen
  - En färg kan oftast uteslutas (trumpf, bordets långfärg)

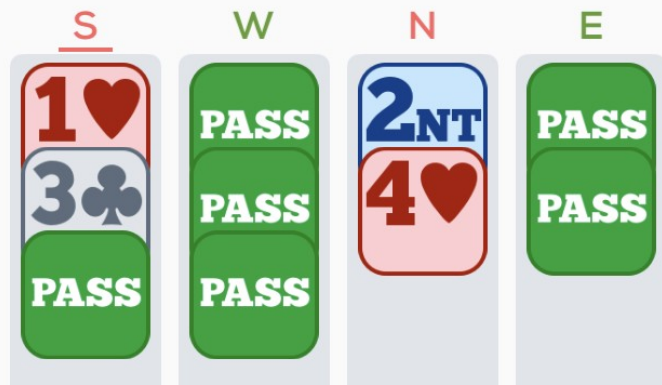
Kallas för **Lavinthal**-markering

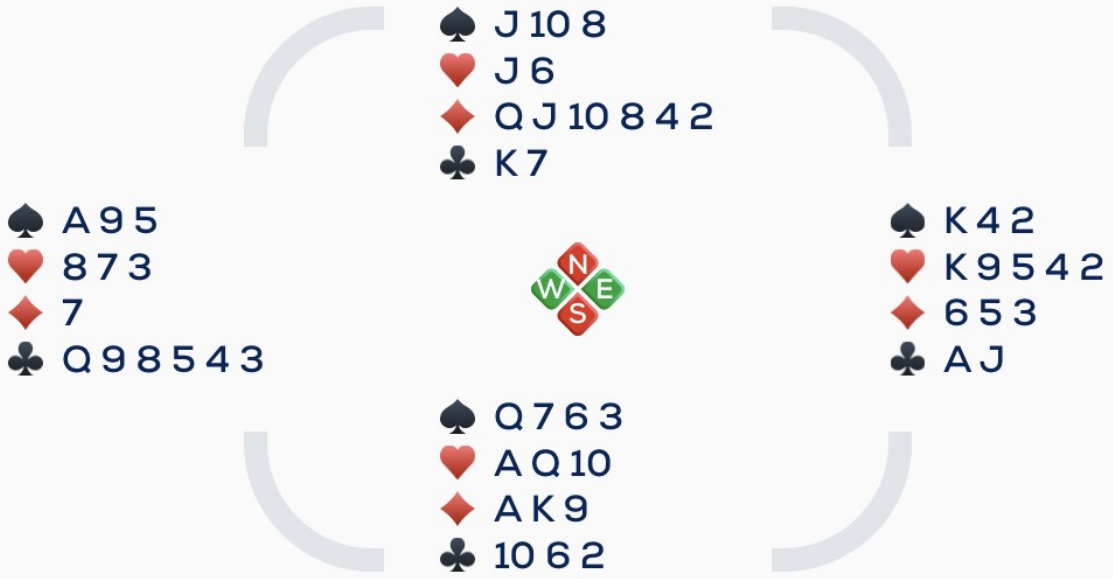


Utspel ♠5, öst tar för ♠A.

Öst vänder med ♠2 som är en Lavinthal markering för den **lägre färgen**, dvs klöver.

Väst stjälar och fortsätta med klöver till ♣A och öst kan ge partnern ytterligare en stöld i spader. En bet





Utspel ♣5 till ♣K och ♣A.

Öst fortsätter med ♣J och väst Lavinthal markerar med ♣9 för att visa att han har en ingång i den **högre färgen**, dvs spader.

Öst fortsätter med spader till ♠A, tre bet.

